

# Clubmax 6500 FB4

## 基本规格



[查看更多](#)

产品类型:	半导体激光二极管   RGB全彩激光灯
适用于:	室内表演激光灯【激光光束、文字、动画】
控制系统:	<b>FB4-SK</b> [以太网、ArtNet、DMX、ILDA   PC、灯光控制台或自动播放]
安全标准:	<b>EN 60825-1</b> [由 TÜV SÜD 测试] , FDA
产品重量(kg):	<b>11.6</b>
尺寸 [mm]:	约 <b>339 x 168 x 353</b> [WxHxD]
输出功率:	<b>6.5 W</b>
光源 R   G   B [W]:	<b>1.36   2.5   3</b> *注 A
波长 [nm, ±5]:	<b>637   520   445</b>
光斑尺寸 [mm]:	约 <b>4.5 x 4.5</b>
光束发散度 [mrad]:	<b>0.6</b> [全角, 平均值, *注B]
模拟调制 [kHz]:	<b>100</b>
扫描振镜:	<b>ScannerMAX 506</b> 紧凑型   <b>40 kpps @ 8°</b> , 两轴最大扫描角度 <b>60°</b> [本页“升级”部分中的更多选项]
输入电源 [V]:	<b>100-240/50-60Hz</b>   <b>Neutrik powerCON TRUE1</b>
最大功耗 [VA]:	<b>340</b>
工作温度 [°C]:	<b>5-35</b> [ 外加带交流装置IP65外箱可达 <b>-20</b> 至 <b>+40</b> ]
包装清单:	重型航空箱、 <b>1.5M</b> 交流电源线、 <b>10M</b> 以太网 <b>rj45</b> 信号线、带 <b>10M 3</b> 针 <b>XLR</b> 线的急停遥控器、 <b>4</b> 个安全钥匙套装、联锁旁路加密狗【仅适用于美国】、带用户手册的 <b>U</b> 盘、 <b>QC</b> 证书。穿山甲 <b>QuickShow</b> 激光控制和制作软件可免费下载。
硬件特性:	所有基本的系统设置和调整,如每种颜色的功率输出调整、 <b>X</b> 和 <b>Y</b> 轴反转、 <b>X</b> 和 <b>Y</b> 大小和位置等,都通过内置的 <b>FB4</b> 控制接口进行管理。扫描系统过载保护。
激光安全特性:	键控联锁、发射延迟、磁性联锁、扫描失败安全、快速机电快门【反应时间 <b>&lt;20ms</b> 】、可调孔径遮蔽板、带键控遥控器和手动重启按钮的紧急停止系统。
注 A:	由于 <b>Kvant</b> 系统采用了先进的光学校正技术,系统内安装的每个激光模块的实际功率输出可能与其规格略有不同。这不会影响系统的总保证功率输出。
注B:	光束发散总量计算为所有单个颜色的平均算术值。每种颜色的散度计算公式为:圆梁横截面的 <b>FWHM</b> ,或 所有矩形梁的水平和垂直发散的算术平均值。

## 产品描述

**Clubmax 6500 FB4** 是下一代激光显示系统的集成FB4控制界面。它配备了最新的激光技术和一些智能功能,可以帮助您为客户提供更好的产品。

它提供了长寿命的性能,肯定会让你的客户满意,同时节省你的时间和金钱。

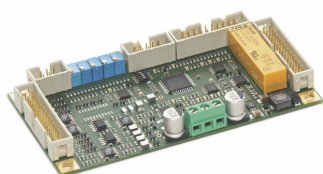
我们的Clubmax FB4 简直太棒了。在Kvant持续改进的核心理念下,该设备本身制作已经接近完美。最能打动你的观众的是表演和巧妙的特点。

基于目前世界各地激光显示器专业人员的希望和需求,当然,也是我们有史以来最成功的激光系统,新的Clubmax将再次被成为其他人的标杆。

## 选项

为了更充分利用您的激光系统产品，请阅读以下附加选项。

## 升级选配



### **PASS - 专业观众安全系统集成**

PASS(专业观众安全系统)是一种安全设备，可帮助监控激光功率，扫描仪信号和其他投影机相关参数，以确保您的激光表演安全。PASS主要用于确保观众扫描式激光表演的安全性，其中激光束与观看表演的人直接接触。



### **Saturn1 扫描振镜 |60 Kpps, 最大 60°**

Saturn 1 扫描仪非常适合高清激光图形处理，在两个轴上的最大扫描角度为 60°，可提供高达 60 Kpps @ 7° 的出色且坚如磐石的性能。



### **光栅轮**

光学平台可为您带来 4 种令人惊叹的光栅效果，一个空槽可用于您自己的效果，另一个空槽用于正常的激光显示性能。光学平台由 DMX 控制。请注意，所有配备 KVANT 光学平台的激光系统将增加 25mm 的厚度。

### **定制白色外箱**

请在正常交货计划的基础上再留出两周的制造时间。

**WHITE**  
[RAL9010]